

FOURNITURES

Classe de CM1 - Madame GATTAZ

Livres de classe :

Les livres de classe et les cahiers seront fournis par l'école le jour de la rentrée moyennant un forfait annuel qui sera facturé.

Nous vous demandons de couvrir correctement les livres prêtés à votre enfant et de veiller à ce qu'ils restent en bon état pendant l'année scolaire.

Merci de **noter** tout le matériel **au nom de l'enfant** :

- Un **agenda** scolaire
- 10 étiquettes au nom et prénom de votre enfant
- 1 ardoise velleda + chiffon + 4 feutres velleda (**notés au nom de l'enfant**)
- 1 classeur grand format rigide (4 anneaux)
- 2 boîtes de mouchoirs en papier
- 1 vieux tee-shirt obligatoire
- 1 verre en plastique marqué au nom de l'enfant
- 2 pochettes cartonnées à rabats avec élastiques
- **1 porte-vues (80 vues) noir pour les nouveaux élèves ou ceux qui auraient perdu le leur. Pour les autres élèves, le porte-vues noir des évaluations de votre enfant doit être rapporté à la maitresse à la rentrée, vidé des évaluations de cette année.**

Une trousse comprenant :

- 1 stylo encre à cartouches bleues (de type **roller ou plume**) effaçable avec un effaceur-correcteur
- 1 réserve de cartouches bleues ou des recharges de couleur bleue
- 2 stylos verts, 1 rouge, 1 bleu, 1 noir
- 3 Crayons de papier HB (à renouveler)
- 4 bâtons de colle (**notés au nom de l'enfant**) et à renouveler dans l'année
- 1 paire de ciseaux à bouts ronds
- 2 effaceurs-correcteurs (**pas de blanc correcteur**) à renouveler
- 1 taille-crayons avec réservoir
- 1 gomme blanche à renouveler
- Une mini-règle rentrant dans la trousse
- 3 surligneurs fluos (jaune, vert, orange ou rose).

Une trousse comprenant :

- des crayons de couleurs
- des crayons feutres.

Le matériel de géométrie (devant être en parfait état)

- 1 règle plate **rigide** de 30 cm
- 1 équerre rigide (zéro dans l'angle)
- 1 compas à mine (type mapped stop system) ou à crayon (le plus simple possible).

Rappel : Tous les objets, vêtements appartenant à votre enfant doivent être marqués à son nom.